ESCUELA DE EDUCACION SECUNDARIA TECNICA N° 2 – GLEW –

ALMIRANTE BROWN

SE REALIZA LA CONVOCATORIA A LA COBERTURA DE LAS HORAS DE 7 AÑO SEGÚN LO DISPUESTO POR LA DISPOSICION CONJUNTA 3 DEL AÑO 2012 EN LA

ASIGNATURA: - F.T.E. PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA PLATAFORMAS MOVILES

CARGA HORARIA: 4 MÓDULOS SEMANALES.

<u>Perfil profesional:</u> Profesional Universitario, terciario con amplio conocimiento de los temas propuestos.

ESPACIOS A CUBRIR

<u>7° 3°</u> 4 MÓDULOS Especialidad INFORMATICA: TECNICO EN PROGRAMACION

HORARIO: MARTES 07:20 A 09,20 Y 11:40 A 14:00

F.T.E. PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA PLATAFORMAS MOVILES

Contenidos Mínimos:

Conceptos básicos para crear una página web, siguiendo los estándares marcados por el W3C y utilizando HTML y CSS. Se podrá utilizar como herramienta principal Dreamweaver u otra a elección de cada escuela. Nociones básicas de los lenguajes de programación involucrados en la creación de páginas web dinámicas: JavaScript, PHP y MySQL, abriendo así la posibilidad de crear aplicaciones creativas en línea.

Introduce también la programación para plataformas móviles. Se aplicará la programación a, la creación de formas audiovisuales generativas. Se estudiarán diferentes algoritmos que aplicados a Processing, producirán gráficos y sonidos producidos como resultado de su ejecución.

Se introducirán: una serie de herramientas que se pueden instalar y configurar fácil y rápidamente para crear aplicaciones web dinámicas de todo tipo: blogs, wikis y más.

Introducción a Web dinámica, haciendo prácticas de desarrollo sobre sus interfaces de programación para crear nuevas aplicaciones.

Prof. José A. Rodriguez

SECRETARIO
E.S.T. N° 2 GLEW-ALTE. BROWN